**Kundendokumentation**

schoolProject Lernprogramm

Datum: 10.09.2021

Erstellt von: Jellef Abbenseth

Version: 1.0

**Inhaltsverzeichnis**

[Grundvoraussetzung 2](#_Toc82189345)

[Installation von Python 2](#_Toc82189346)

[Ausführung des Programms 2](#_Toc82189347)

[Anmelden 2](#_Toc82189348)

[Registrieren 2](#_Toc82189349)

[Programmnutzung 2](#_Toc82189350)

[Themen 2](#_Toc82189351)

[Aufgaben 2](#_Toc82189352)

[Wichtige Anmerkung 2](#_Toc82189353)

# Grundvoraussetzung

## Installation von Python

Um das Programm zu nutzen ist Python unabdingbar, da es ansonsten nicht gestartet werden soll.

# Ausführung des Programms

Das Programm wird über main.py im Ordner Programm gestartet, danach öffnet sich automatisch das Fenster zum Einloggen.

## Anmelden

Die Anmeldung erfolgt durch die Eingabe des Benutzernamens. Wenn der Benutzernamen existiert, wird der User automatisch auf die Hauptseite weitergeleitet.

## Registrieren

Wenn der Benutzername beim Login – Fenster noch nicht existiert, wird der Nutzer auf die Registrierungsseite weitergeleitet. Dort wird er gebeten den Benutzernamen, sowie Vor- und Nachnamen anzugeben. Danach ist eine erneute Anmeldung notwendig.

# Programmnutzung

Auf der Hauptseite gibt es verschiedene Bereiche. Der erste Bereich stellt eine Übersicht dar. Benutzername, Vorname und Nachname, sowie daneben eine Angabe über die Anzahl der bearbeiteten Aufgaben sowie die durchschnittlich korrekt beantworteten Aufgaben in Prozent.

## Themen

Im Themenbereich wird eine Übersicht über die Themen geboten, die der User derzeit als Aufgaben gestellt bekommen kann. Durch das Betätigen der Taste „Zufällige Aufgaben“ wird er auf ein Formular weitergeleitet, bei dem er die Antworten auf die gestellten Fragen eingeben kann und mit Absenden bestätigt. Durch den Klick auf eines der Kreuze, kann bewusst ein Themengebiet gewählt werden.

## Aufgaben

Im Bereich Aufgaben werden alle Aufgabenblätter aufgelistet, die bereits bearbeitet wurden. Durch einen Klick auf den Button lässt sich eine Übersicht anschauen mit dem Ergebnis.

# Wichtige Anmerkung

Der Benutzer sollte das Programm nicht selbstständig bearbeiten, da ansonsten unvorhergesehene Probleme auftreten könnten. Sollten Probleme und Fehler auftreten, reichen Sie diese an den Hersteller weiter.